

DENOMINAZIONE MODULO: LOGO

Descrizione:

MODULO	TEMA	RIF	RISULTATI DELL'APPRENDIMENTO
3. LOGO	3.1 Caratteristiche del Robot e Ambiente Operativo	3.1.1	Conoscere la storia e l'evoluzione del linguaggio LOGO
		3.1.2	Indicare i tratti peculiari che caratterizzano l'ambiente LOGO
		3.1.3	Indicare le componenti della finestra operativa e come utilizzare le diverse sezioni che la compongono
		3.1.4	Utilizzare la finestra dei comandi
		3.1.5	Indicare le funzioni disponibili attraverso la barra dei menu
	3.2 Operatività di base	3.2.1	Indicare la sintassi corretta delle principali righe di comando.
		3.2.2	Elencare i comandi Primitivi e indicare a quali funzioni corrispondono
		3.2.3	Utilizzare le funzioni di base della "Tartaruga" per creare una semplice figura
		3.2.4	Utilizzare opportunamente i comandi relativi alle coordinate X, Y
	3.3 Programmi e Applicazioni	3.3.1	Data una procedura, verificarne l'esito individuando eventuali errori presenti nella stessa
		3.3.2	Data una figura, associarla correttamente alla relativa procedura
		3.3.3	Impostare una procedura contenente elementi variabili per disegnare figure geometriche
		3.3.4	Individuare e rimuovere gli errori che impediscono il corretto funzionamento di una procedura
		3.3.5	Descrivere/Riconoscere i vantaggi nell'uso di subroutine
		3.3.6	Realizzare una routine che contenga una o più subroutine
3.3.7		Realizzare un disegno complesso servendosi di più subroutine	